

MAB225 – Computação II

Trabalho de Interface Gráfica

Pontuação: o trabalho é obrigatório e vale 1,5 ponto na média.

Número de integrantes: o trabalho pode ser feito individualmente ou em dupla. Trabalhos em trio serão aceitos, mas eles devem ser programas mais completos.

Objetivo: os alunos devem fazer um programa que possui uma interface gráfica utilizando o módulo Tkinter.

Requisitos:

- A interface gráfica deve ser programada em uma classe (assim como foi feito nas aulas práticas). É permitido utilizar mais de uma classe.
- Utilize pelo menos duas dentre as seguintes widgets: canvas, button, radiobutton, checkbutton, label, menu, scrollbar, entry, text, scrollbar, messagebox, nova janela. Outras widgets também podem ser utilizadas, mas o frame não conta.
- O trabalho deve ter no mínimo 100 linhas de código.

Ideias: forca, batalha naval, breakout (atari), tetris, quebra cabeça, agenda com memória (permitindo adicionar, remover e buscar contados), gerenciador de mesas de um restaurante, gerenciador de livros alugados em uma biblioteca, calculadora gráfica, editor de imagens (paint)...

Entrega: o trabalho deve ser mostrado e explicado para a professora (não é necessário preparar uma apresentação) antes da data final de entrega. Na data final, o envio do código do trabalho por e-mail. O trabalho pode ser modificado ou incrementado entre a apresentação e o envio por e-mail.

As datas são flexíveis! Converse com a professora para definir a data da apresentação!

Envio por e-mail: até dois dias antes da prova final.